

ohne dich,
kein mich
turnverband.ch

Turnverband
LU OW NW



GATE 6210
POLYATHLON



AUSSCHREIBUNG
16. SEPTEMBER 2023
STADTHALLE, SURSEE



ORGANISATION: STV SURSEE, TURNVERBAND LU/OW/NW
WWW.TURNVEREINSURSEE.CH, WWW.TURNVERBAND.CH

Inhalt

Polyathlon – Abflug ab Gate 6210.....	1
Angebot.....	2
Zeitplan	2
Allgemeine Weisungen / Wettkampfbestimmungen.....	3
Kategorien / Startgelder / Startzeiten.....	3
Kategorie A-D.....	3
Kategorie Familie	4
Kategorie Fun.....	4
Voranmeldeschluss.....	4
Anmeldestelle.....	4
Teilnahme	5
Bekleidung	5
Versicherung.....	5
Wettkampfanlage / Situationsplan	6
Garderoben.....	7
Auszeichnungen.....	7
Verpflegung.....	7
Anreise	7
Schiedsgericht.....	7
Durchführung / Witterung.....	7
Fundbüro.....	8
Sanität	8
Fotoaufnahmen an Veranstaltungen.....	8

Polyathlon – Abflug ab Gate 6210

Der STV Sursee sowie die Abteilung Jugend des Turnverbandes LU/OW/NW freuen sich, euch die exklusiven Unterlagen des diesjährigen Polyathlons in Sursee zu präsentieren.

Mit sieben Disziplinen für unsere jungen Flugbegleiterinnen und Flugbegleiter und dem grossen Polyathlon-Parcours wartet auf alle Teilnehmenden ein Tag voller Spiel, Spass und Überraschungen. Am Abflug Gate 6210 müssen alle ihren Mut und Geschicklichkeit unter Beweis stellen und als eingespieltes Team zeigen, wie sie diesen Höhenflug zusammen bewältigen. Genauigkeit, Geschwindigkeit und Geschick entscheiden, wer am Schluss die Aufgaben am Flughafen am erfolgreichsten absolviert hat.

Mit dieser Ausschreibung verfügt ihr über alle wichtigen Informationen, welche ihr für die Anmeldung, die Vorbereitungen sowie den Tag am Gate 6210 benötigt. Mit Hilfe der detaillierten Disziplinen-Beschreibung, könnt ihr euch optimal auf den Abflug vorbereiten.

Wir freuen uns auf eure Anmeldung und wünschen euch schon heute einen erfolgreichen Höhenflug ab dem Gate 6210 in Sursee.

Denise Bürli
Turnverein Sursee
OK-Präsidentin Polyathlon

Tamara Zurkirch
Turnverband LU/OW/NW
Wettkampfleitung

Angebot

Gruppenwettkampf mit 7 Disziplinen sowie dem grossen neu kreierten Polyathlonparcours.

Zeitplan

Zeit	Gruppe
9:00 Uhr	Start Kat. C und D Neu!
Bis 9:30 Uhr	Mutationen / Nachanmeldungen Kat. C und D
12:30 Uhr	Wettkampfschluss Kat. C und D
Ca.13:30 Uhr	Rangverkündigung Kat. C und D (Nach Ansage Speaker)
12:30 Uhr	Start Kat. A und B Neu!
Bis 13:00 Uhr	Mutationen / Nachmeldungen Kat. A und B
15:30 Uhr	Start Familien- und Fun-Kategorie (Anmeldungen bis 15:00 Uhr)
	Wettkampfschluss Kat. A und B
ca. 17:00 / 17:30 Uhr	Rangverkündigung Kat. A, B, Familien- und Fun (Nach Ansage Speaker)

Der Einfachheit halber verwenden wir die männliche Personen- und Stellenbezeichnung. Darunter sind stets auch die weiblichen Bezeichnungen zu verstehen.

Kategorien / Startgelder / Startzeiten

Kategorie	Startgeld Gruppe	Startzeiten
A 2007 – 2010	CHF 50.-	12:00 Uhr
B 2011 – 2012	CHF 50.-	12:00 Uhr
C 2013 – 2014	CHF 50.-	9:00 Uhr
D 2015 und jünger	CHF 50.-	9:00 Uhr
Familien	-	15:30 Uhr
Fun	-	15:30 Uhr

Achtung neu sind die Kosten für die Anmeldungen vor Ort für die Kategorien A, B, C und D 55 Franken.

Kategorie A-D

Eine Gruppe besteht aus 5 Kindern. Der Jahrgang des ältesten Kindes gibt die Startkategorie an. Jüngere Teilnehmende können in einer höheren Kategorie unbeschränkt eingesetzt werden. Pro Riege können mehrere Gruppen starten. Ein Kind darf mit verschiedenen Gruppen starten. Jede Gruppe absolviert den Polyathlon-Parcours sowie weitere 7 spielerische Disziplinen.

Kategorie Familie

Eine Gruppe besteht aus 3 bis 5 Personen (davon mind. **1 Elternteil** + Kind oder **1 Gotti/Götti** + Kind oder **1 Grosseltern** + Kind). Die Gruppe absolviert nur den Polyathlon-Parcours. Die Anmeldung erfolgt direkt am Wettkampftag bis 15:00 Uhr.

Kategorie Fun

Eine Gruppe besteht aus 3 bis 5 Personen. Es gibt keine Altersvorschriften. Alle können mitmachen – egal ob Teilnehmende, Betreuer oder Zuschauer. Die Gruppe absolviert nur den Polyathlon-Parcours. Die Anmeldung erfolgt direkt am Wettkampftag bis 15:00 Uhr.

Voranmeldeschluss

Samstag, 10. September 2023

Anmeldestelle

Anmeldungen können neu über die Webseite des Turnverbands Luzern, Ob- und Nidwalden gemacht werden. <https://anmeldung.turnverband.ch/>

Einmal registrierte Kinder werden in den Folgejahren vom System wiedergefunden. Die Eingabe der Daten beschränkt sich somit auf einmal. Personen ohne Zugang können sich als Gast Einloggen. Unter «Noch kein Login? Jetzt registrieren» gibt es die Möglichkeit Gast. P.S. Schulen können beim Verband «andere» Wählen.

[Passwort vergessen?](#)

[Noch kein Login? Jetzt registrieren](#)

[Benutzer-Dokumentation](#)

Allgemeine Weisungen / Wettkampfbestimmungen

Für Fragen stehe ich dir gerne zur Verfügung:

Tamara Zurkirch, Bifangstrasse 4, 6233 Büron, Tel. 078 879 97 76

E-Mail: tamara.zurkirch@hispeed.ch / polyathlon@turnverband.ch

Internet: turnvereinsursee.ch / turnverband.ch

Teilnahme

Kategorie A-D: Mädchen und Knaben der Jahrgänge 2007 und jünger.

Weitere Kategorien gemäss Kategorienbeschrieb.

Bekleidung

Motto getreue T-Shirts/Bekleidung (zum Beispiel als Pilot, Flughafenpersonal oder ähnliches). sind willkommen, genauso wie Gesichtsbemalungen oder Schlachtrufe!

Einzig Gegenstände, welche die Ausübung von Sport behindern, lasst ihr bitte zu Hause!

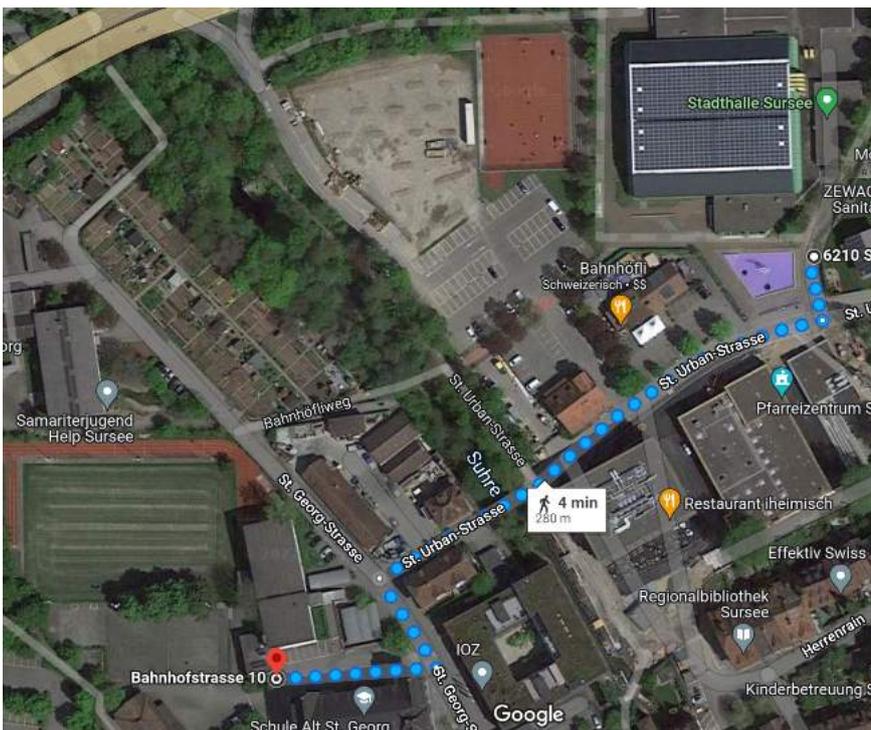
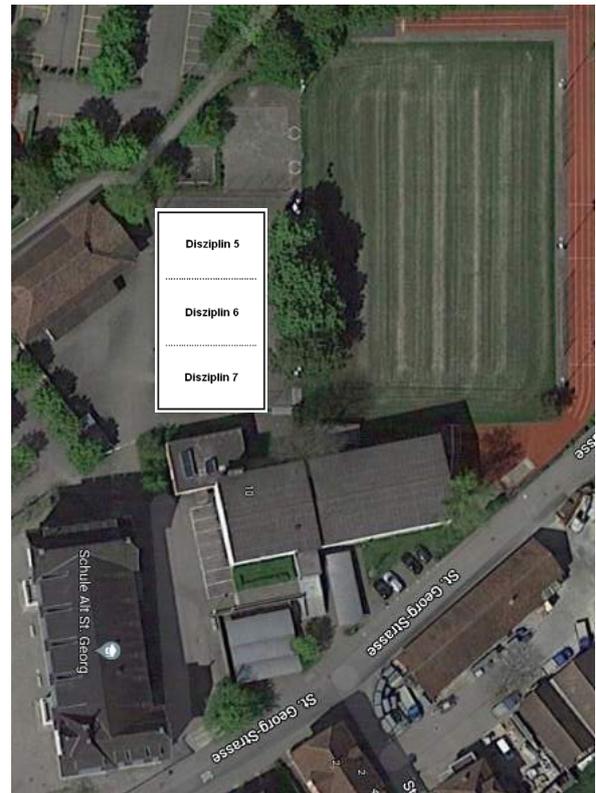
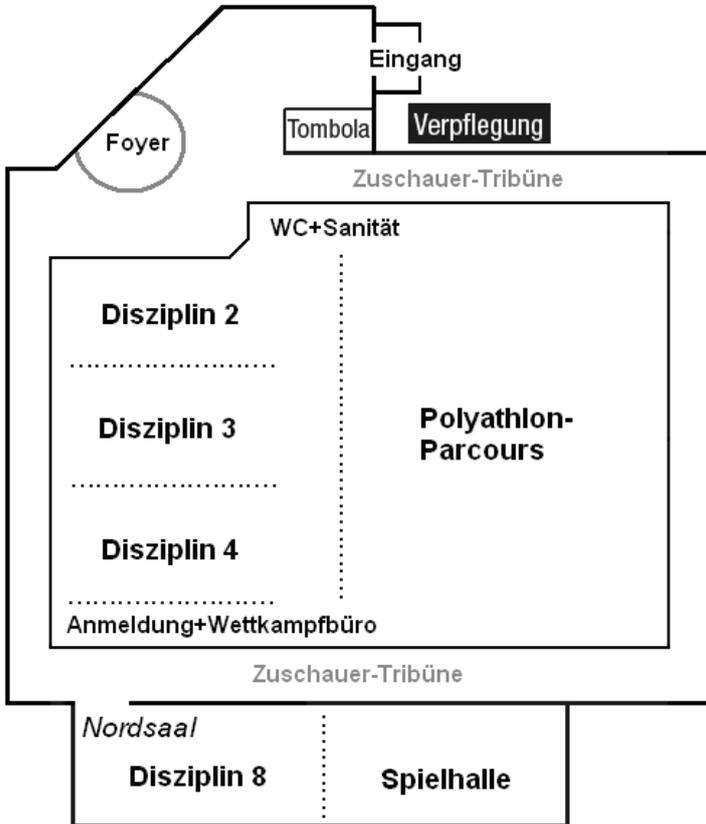
Versicherung

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmenden. Der Organisator lehnt jede Haftung bei Unfällen, Krankheit, Schadenfällen und Diebstahl ab.

Wettkampfanlage / Situationsplan

Stadthalle Sursee

St. George Anlage



Die beiden Wettkampfs-Plätze liegen nur wenige Gehminuten auseinander.

Garderoben

Stehen in der Stadthalle zur Verfügung.

Auszeichnungen

Die drei Erstrangierten jeder Kategorie gewinnen eine Auszeichnung. Jedes teilnehmende Kind erhält ein Andenken.

Verpflegung

Der STV Sursee betreibt eine grosse Festwirtschaft.

Anreise

Sursee ist gut mit den öffentlichen Verkehrsmitteln erreichbar. Die Stadthalle liegt nur wenige Gehminuten vom Bahnhof entfernt.

Achtung: Parkplätze sind gebührenpflichtig!

Schiedsgericht

Rekurse sind schriftlich bis spätestens 15 Minuten nach Wettkampfschluss an den Vertreter des Verbandes einzureichen. Er und zwei Mitglieder des OK entscheiden endgültig. Gleichzeitig ist eine Protestgebühr von CHF 100.- abzugeben. Bei Ablehnung der Einsprache verfällt die Protestgebühr.

Durchführung / Witterung

Der Polyathlon findet bei jeder Witterung statt.

Fundbüro

Während des Anlasses befindet sich das Fundbüro bei der Anmeldung. Nach dem Anlass kann der Hauswarte der Stadthalle Sursee kontaktiert werden - Telefon 041 926 92 33 (bis 14 Tage nach dem Anlass).

Sanität

Samariterverein Sursee.

Fotoaufnahmen an Veranstaltungen

Hinweis zu Foto- und Videoaufnahmen an Veranstaltungen der Turnvereins Sursee. Bei unseren Veranstaltungen wird Foto- und Filmmaterial erstellt und für Werbezwecke genutzt. Das Bildmaterial kann auf folgenden Kanälen veröffentlicht werden: Webseite / Soziale Medien (Facebook, Instagram und LinkedIn) / Inserate / Drucksachen (Flyer, Inserate etc.)

Möchten Sie nicht auf den Fotos zu sehen sein, bitten wir Sie uns dies vor oder während der Veranstaltungen mitzuteilen.

Denise Bürli

OK Präsidentin

Tel. 079 584 24 28

denise.buerli@hotmail.com

Tamara Zurkirch

Vertreterin Turnverband

Tel. 078 879 97 76

polyathlon@turnverband.ch

tamara.zurkirch@hispeed.ch

Standort: Stadthalle

Der Polyathlon-Parcours ist Adrenalin pur und eines der Highlights des ganzen Polyathlons. Die Gruppe durchläuft diesen Parcours als Team. Dabei muss sie unterschiedliche Hindernisse überwinden und sich diversen Herausforderungen stellen.

Spass, Nervenkitzel, Strategie und Spannung sind garantiert!!!

Ziel: Die Gruppe muss so schnell wie möglich durch diesen Parcours rennen, hüpfen, klettern, kriechen, balancieren, ...

Messfaktor: Endzeit. Die Zeit wird gestoppt, sobald die letzte Person die Ziellinie überquert hat und der Buzzer gedrückt wurde.

Spezielles: Diese Disziplin wird zweifach gewertet und erhält somit die doppelte Gewichtung im Vergleich mit den übrigen Disziplinen

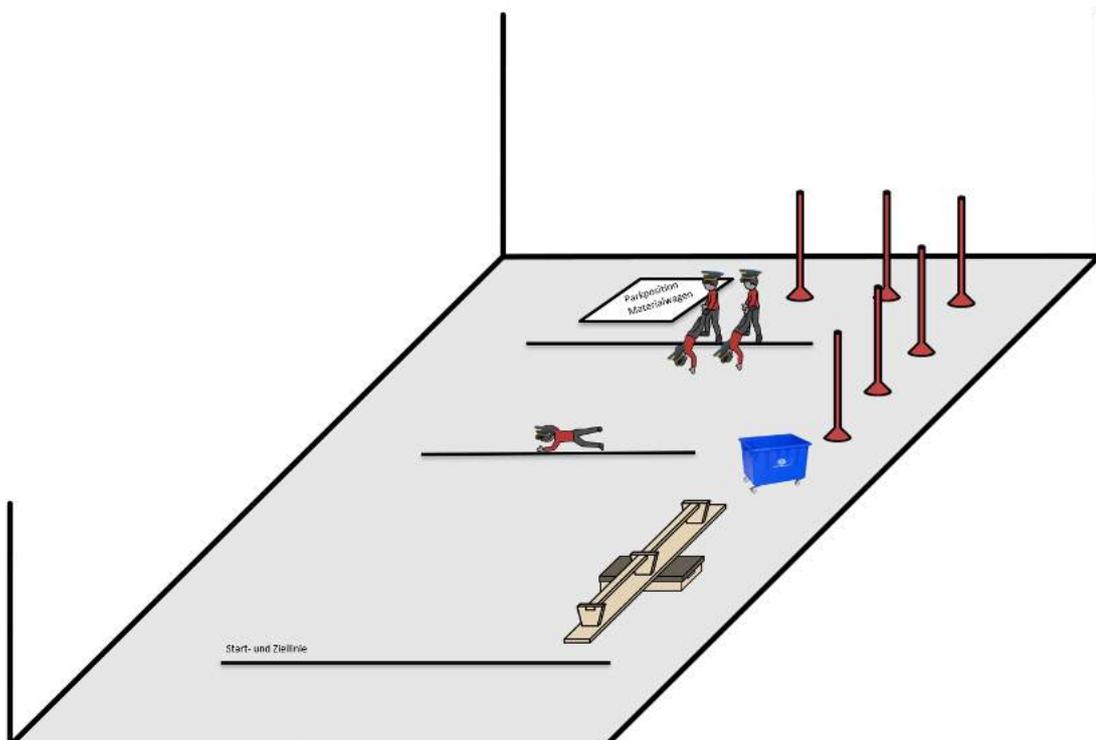
Standort: Stadthalle

Alle Spieler (1-5) ziehen sich eine Pilotenmütze an. Von der Startposition aus müssen alle einzeln über die Langbank gehen. Sobald die Langbank wieder in die Startposition kommt, darf der nächste Spieler darüber gehen (**es befindet sich immer nur ein Spieler auf der Langbank!**). Beim Materialwagen muss ein Spieler hineinsitzen, die anderen stossen den Piloten im Materialwagen um die Malstäbe und parkieren ihn bei der Markierung. Ein Spieler rennt bis zur nächsten Markierung und legt sich dort quer auf den Boden. Die anderen vier Spieler machen paarweise eine «Garett» und gehen über den Spieler, der am Boden liegt bis zur Ziellinie. Der liegende Spieler darf sofort aufstehen, wenn die anderen Spieler über ihn gestiegen sind. Sobald alle über die Ziellinie gelaufen sind, wird die Zeit gestoppt.

Messfaktor: Endzeit

Kategorie: A+B: 2 Durchgänge

C+D: 1 Durchgang



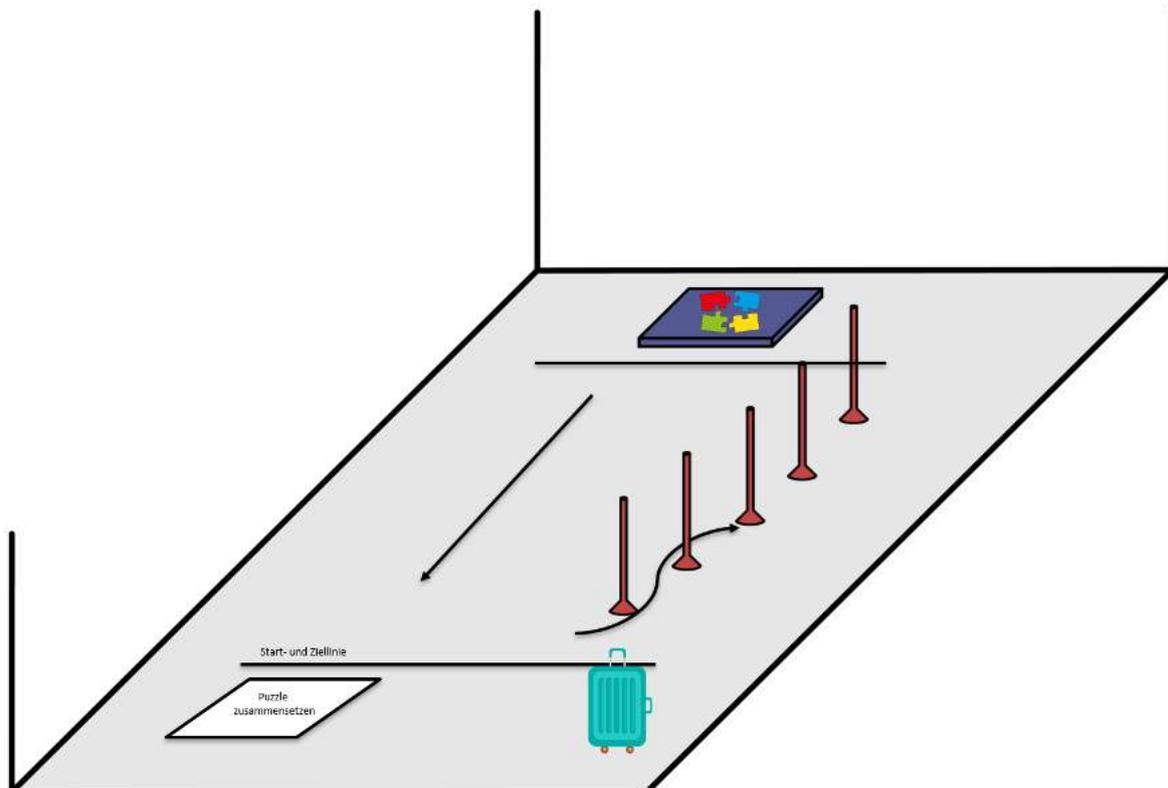
Standort: Stadthalle

Spieler 1 startet bei der Startlinie und schnappt sich den Rollkoffer. Er läuft mit dem Rollkoffer um die Malstäbe bis zum markierten Feld. Beim markierten Feld schnappt er sich zwei Puzzlestücke und nimmt den direkten Weg zurück. Sobald der erste Spieler bei der Startlinie ankommt, darf der nächste Spieler starten. Die restlichen Spieler, die nicht gerade im Einsatz sind, dürfen hinter der Startlinie die gesammelten Puzzleteile zusammensetzen.

Messfaktor: Endzeit, sobald das Puzzle fertig gestellt ist. (Max. 4 Minuten)

Kategorie: A+B: 20-30 Puzzleteile

C+D: 15-24 Puzzleteile

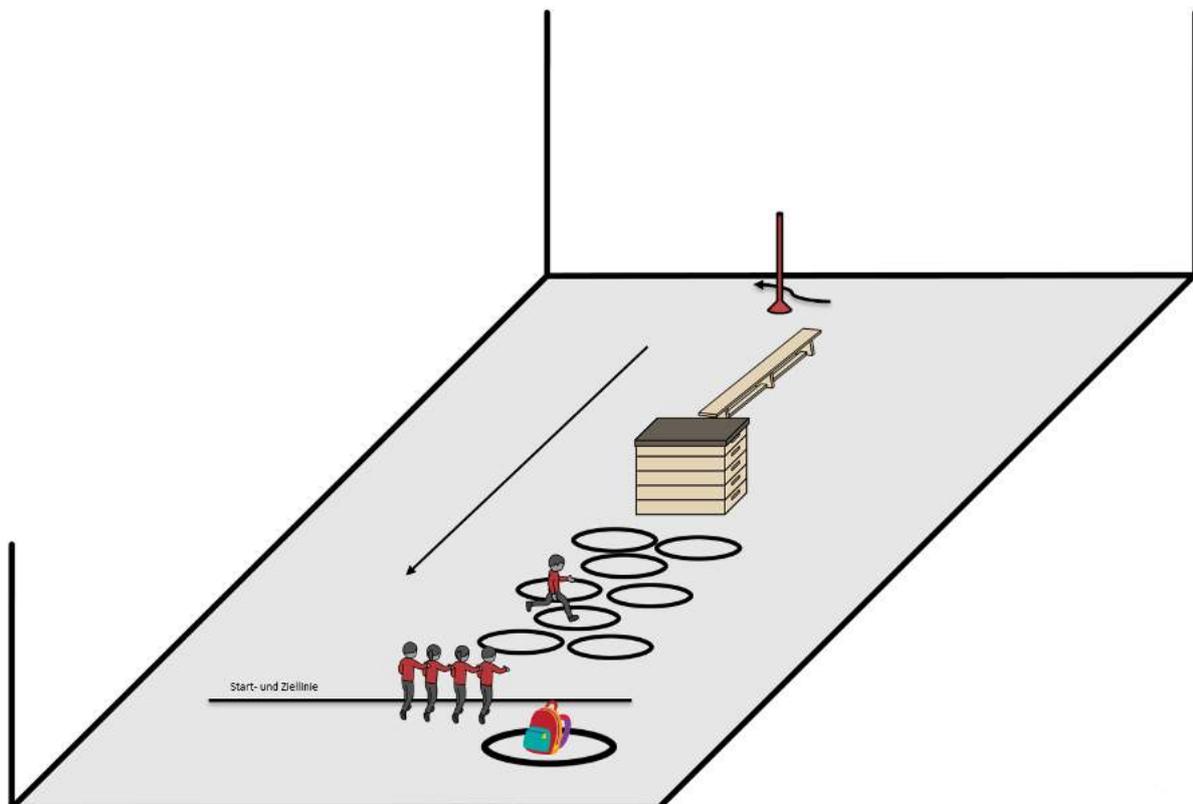


Standort: Stadthalle

Vor der Startlinie wird der Rucksack angezogen. Mit dem Rucksack am Rücken hüpft der Spieler 1 das vorgegebene Reifenmuster (1 Reifen= 2 Beine/ 2 Reifen = 1 Bein pro Reifen). Danach klettert er auf den Schwedenkasten und rutscht die Langbank hinunter, rennt um den Malstab direkt zu Spieler 2. Hinter der Startlinie wird der Rucksack übergeben und Spieler 2 startet.

Messfaktor: Endzeit

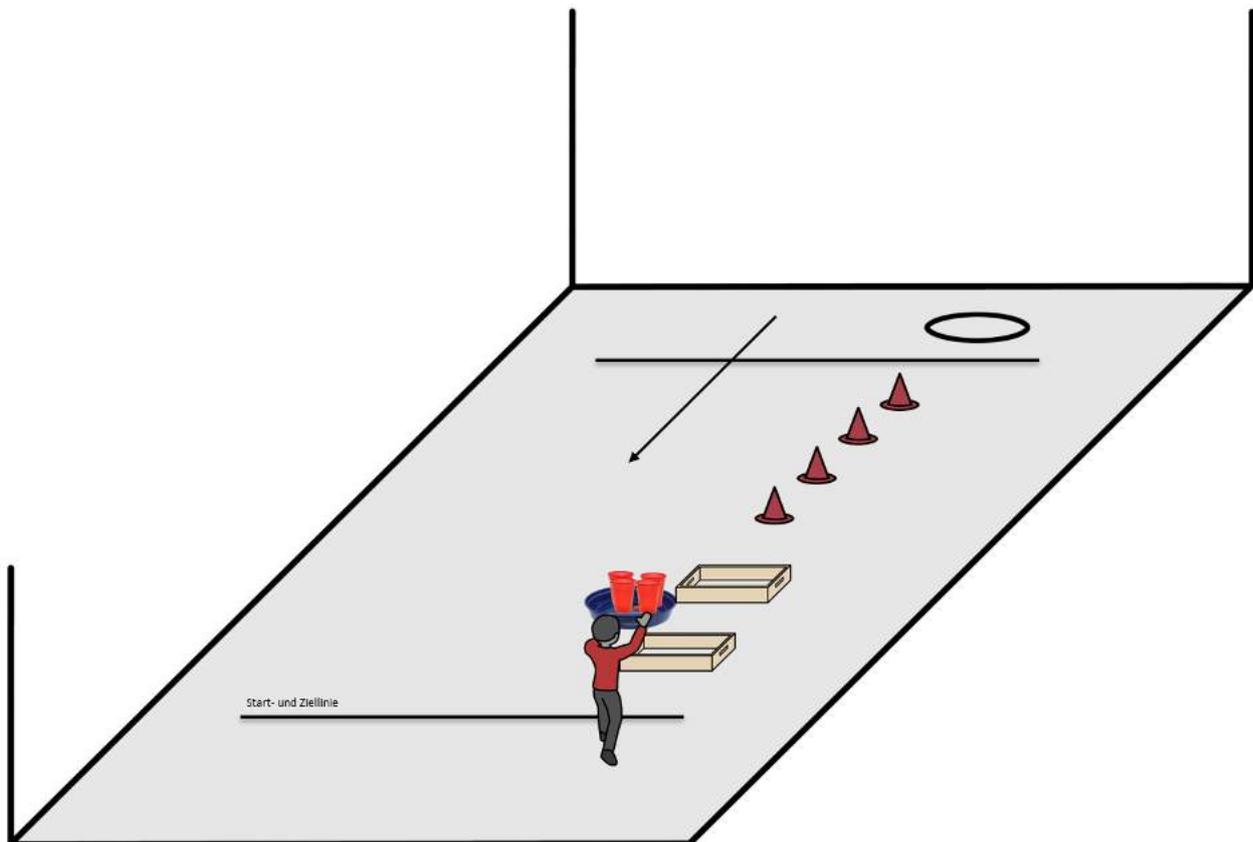
Kategorie: A+B: 3 Durchgänge
C+D: 2 Durchgänge



Standort: Aussen- oder Innenanlage St. Georg

Spieler 1 nimmt das Serviertablett in die Hand. Die anderen Spieler dürfen ihm 4 Becher auf das Tablett stellen. Die Becher müssen einzeln auf das Tablett gestellt werden (nicht stapeln, nicht legen, Öffnung nach oben) und dürfen nicht mehr von Spieler 1 berührt werden. Mit dem Tablett muss Spieler 1 nun über die Hürden und um die Pylonen gehen. Wenn Becher runterfallen, dürfen die von den Spielern aufgesammelt und wieder zum Start gebracht werden. Bei der Markierung legt er die Becher in den Reifen und rennt mit dem Tablett zurück zu den anderen Spielern. Er übergibt das Serviertablett an den nächsten Spieler.

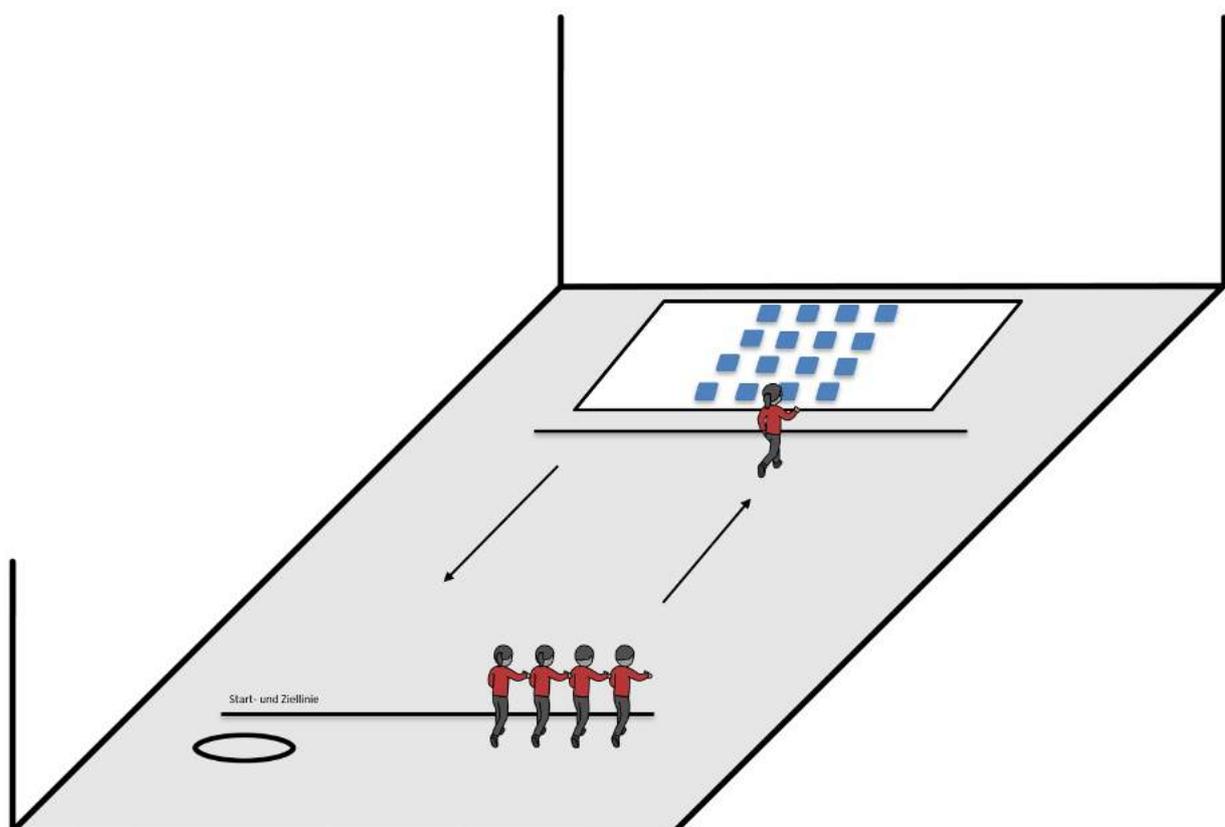
Messfaktor: Anzahl Becher nach 3 Minuten



Standort: Aussen- oder Innenanlage St. Georg

Spieler 1 startet bei der Startlinie und läuft bis zum eingezeichneten Feld. Dort liegen 16 Memorykarten verdeckt auf dem Boden. Spieler 1 darf zwei Karten aufdecken. Wenn auf beiden Karten das gleiche Symbol abgebildet ist, darf er die Karten mitnehmen. Bei der Startlinie angekommen, gibt er Spieler 2 einen Handschlag und dieser darf starten. So entsteht eine Stafette. Die Stafette endet sobald alle Memorykarten gefunden wurden.

Messfaktor: Endzeit (max. 3 Minuten)

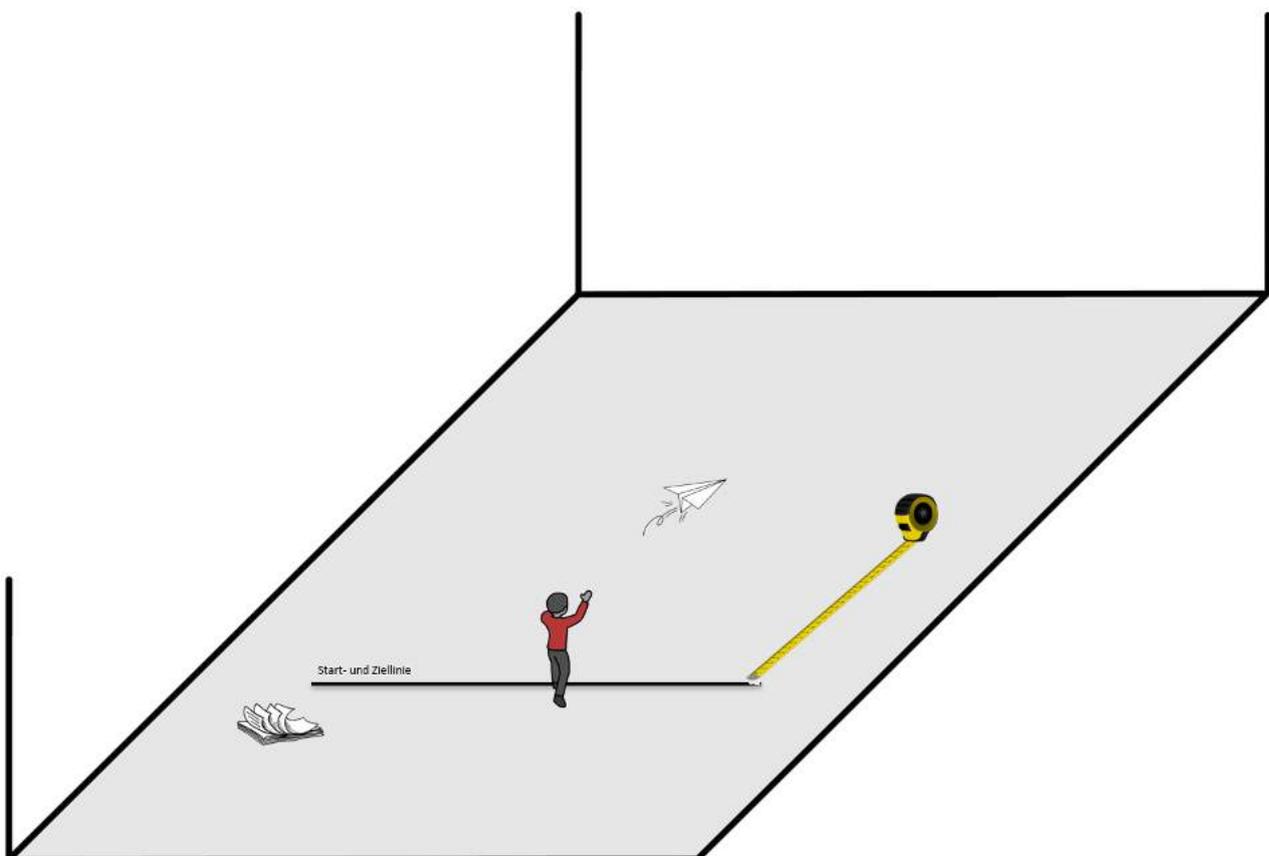


Standort: Nordsaal

Alle Spieler einer Gruppe haben Zeit, um ein Papierflugzeug zu falten. Nach der abgelaufenen Zeit wird nicht mehr weiter gefaltet. Alle Spieler werfen nacheinander ihr Flugzeug von der Startlinie aus. Die Distanz von dem Flugzeug, das am weitesten geflogen ist, wird gemessen und auf dem Startblatt notiert.

Messfaktor: Distanz in m und cm

Kategorie: A+B: 2 Minuten Zeit zum Falten
C+D: 3 Minuten Zeit zum Falten

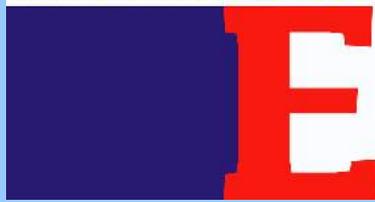


UNSERE SPONSOREN

KATEGORIE SPONSOR

**gloor
garte**

estermann



«Bauen als
Leidenschaft.»


AUTO WYDER SURSEE

PARCOUR SPONSOR

OTTO'S



BEWA

KMF

HERZLICHEN DANK